



# FORMATION DE FORMATEURS

## DIVERSIFIEZ VOS OUTILS PÉDAGOGIQUES

### GAMIFICATION ET NOUVELLES TECHNOLOGIES

DUREE

1 jour

#### • OBJECTIFS •

Connaître les outils ludiques favorisant la pédagogie active • Savoir intégrer un outil ludique dans son scénario pédagogique de formation • Connaître les techniques d'animation d'un outil basé sur le jeu

#### • PUBLIC •

Toute les personnes amenées à animer des séances de formation

#### • PREREQUIS •

Formateurs ayant déjà suivi une formation de formateurs

#### • PROGRAMME •

##### Les bases de la ludopédagogie

- Qu'est-ce que la pédagogie ludique ?
- Quel est l'impact de la ludopédagogie sur l'apprentissage ?

##### Intégrer une dimension ludique dans ses formations

- Analyser les avantages/inconvénients du jeu dans le déroulement de la formation
- Définir l'objectif pédagogique du jeu et cadrer son utilisation
- Passer d'une situation passive à une situation active d'apprentissage

##### Typologie des jeux ou outils ludiques

- Les jeux basés sur :
  - Les nouvelles technologies
  - Les jeux de société
  - L'improvisation, le théâtre, les arts, la musique...
- Les jeux télévisés repensés pour la formation
- La forme du jeu (plateau, cartes, numérique...)
- Les outils mis à disposition par l'INAP

##### Animer la séquence ludopédagogique

- Comment obtenir l'adhésion des participants
- Comment impliquer et encadrer l'ensemble du groupe dans le jeu
- Comment transposer les situations vécues dans le jeu à la réalité professionnelle
- L'importance du débriefing

#### • OUTILS PEDAGOGIQUES •

- Partage d'expériences
- Exemple de jeux utilisables en formation
- Séquences ludiques
- Définition d'un plan d'action individuel