



GRAPHISME ET DESSIN

INDESIGN INITIATION

DURÉE
1 jour

• OBJECTIFS •

Être capable de l'utiliser le logiciel INDESIGN dans ses fonctionnalités de mise en page.

• PUBLIC •

Toute personne souhaitant utiliser INDESIGN comme outil de création de publications.

• PREREQUIS •

Bonnes connaissances de l'environnement Windows et des outils de la bureautique.

• PROGRAMME •

Présentation de InDesign

- Écran, table de montage et palette d'outils
- Menus, espace de travail

Le document

- Préparer un document
- Créer un document
- Doubles pages et simple pages
- Marges et colonnes
- Repères de pages
- Numéroté les pages
- Créer des calques

Les objets

- Objets ou Blocs
- Créer, déplacer, dupliquer, aligner
- Transformer du texte en objet
- Options de bloc de texte
- Modifier la forme d'un bloc

Le texte

- Chaîner les blocs de texte
- Créer les styles de paragraphes
- Créer les styles de caractères
- Gérer le texte en habillage
- Créer un sommaire
- Récupérer les fichiers Illustrator

La gestion de l'impression

- L'assemblage
- Générer un PDF impression

• OUTILS PEDAGOGIQUES •

- Exposés
- Exercices / Cas pratiques