



# GRAPHISME ET DESSIN

## PHOTOSHOP – LES BASES

**DUREE**  
1 jour

### • OBJECTIFS •

Être capable de l'utiliser le logiciel PHOTOSHOP dans ses fonctionnalités de retouches d'images.

### • PUBLIC •

Toute personne souhaitant utiliser PHOTOSHOP comme outil de retouches d'images et de création de supports graphiques

### • PREREQUIS •

Bonnes connaissances de l'environnement Windows et des outils de la bureautique.

### • PROGRAMME •

#### Introduction

- L'espace de travail, présentation des palettes
- Les différents modes d'affichage, les préférences

#### La sélection

- Taille et résolution, recadrage, mise à l'échelle et rééchantillonnage
- Les différents outils de sélection : La baguette magique, les lassos, sélection rapide, etc...
- Soustraction, ajout et intersection dans la sélection

#### Les calques

- Création et manipulation et réorganisation de calques
- Mode de fusion, transparence

#### Les masques

- Définitions - Création

#### Le texte

- Ajout de texte et attributs de texte, déformation de texte

#### La Retouche

- Les principaux outils de retouche : Le tampon, l'étalement, pièce...
- Utilisation de textures et motifs de dégradés, remplacement des couleurs

#### Les Filtres

- Les effets de flous, les bruits et les effets spéciaux

#### Les outils de dessin : La plume

- Tracés, lignes droites et lignes courbes
- Notion de formes vectorielles

#### L'impression

- Principes et options de réglage

### • OUTILS PEDAGOGIQUES •

- Exposés
- Exercices / Cas pratiques